



*Droga w ruchu jednostajnym to iloczyn czasu i prędkości. Przygotuj w ELI algorytm obliczający drogę wtedy, gdy podany czas jest > 0 . Schemat blokowy tego algorytmu znajduje się na rysunku powyżej. Opracuj wersję tego algorytmu jako algorytm liniowy (bez sprawdzania, czy $\text{czas} > 0$). Projekty algorytmów nazwij „**droga1**” i „**droga2**”.*

*Pamiętaj, że obliczając np. pole figury dokonujesz przypisania, zatem w skrzynce algorytmicznej wpiszesz nie $\text{Pole} = A * B$ tylko $\text{Pole} := A * B$ (czytamy „**przypisz do Pole** wynik mnożenia **A * B**)*