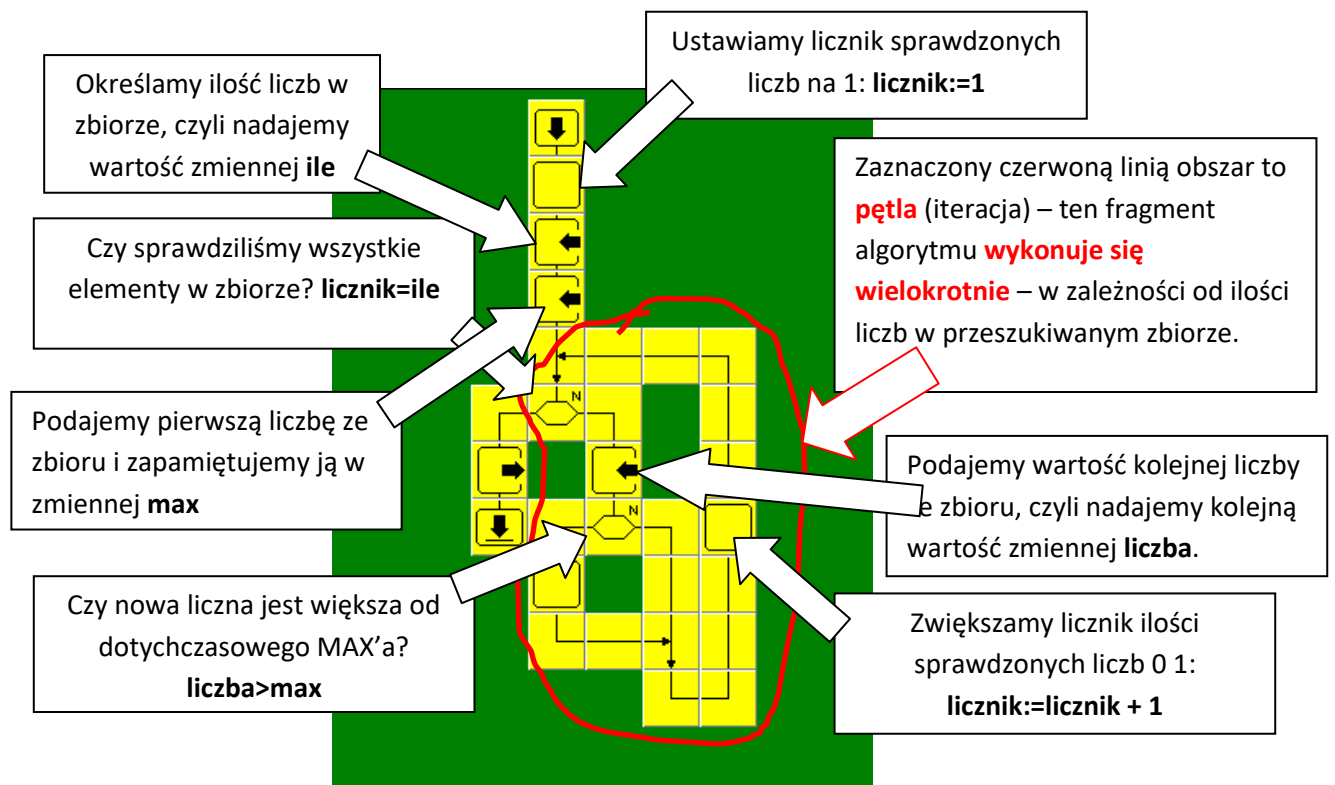


Algorytm znajdowania największej liczby w zbiorze (algorytm MAX)

Realizacja w programie Elektroniczne Laboratorium Informatyki 2.0



Algorytm w postaci listy kroków:

1. **Pobierz** pierwszą **liczbę** ze zbioru i przyjmij za MAX.
2. **Powtarzaj** do wyczerpania elementów w zbiorze:
pobierz kolejną liczbę; jeżeli liczba jest większa od MAX wówczas MAX:=liczba.
3. **Wypisz** wartość MAX.